

Käesolev töö vaatleb programmi Android Studio disaini komponente, ressursse ja liideseid, mida kasutati „Piltide abil eesti keele õppimine” rakenduse loomisel.

Töö ülesandeks oli luua töötav rakendus ja koostada antud teemale vastav abimaterjal.

Rakendused Androidile on ehitatud arhitektuuri Mudel-Vaade-Kontroller (MVC) alusel ja sellepärast on töö jagatud antud arhitektuuri osadeks.

Lõpuöö koosneb neljast peatükist:

- 1) rakenduse väliskuju loomine;
- 2) rakenduse ressursid;
- 3) rakenduse andmete hoidla;
- 4) sündmuste juhtimise korraldamine.

Esimeses peatükis vaadeldakse uue rakenduse samme ja akende disaini (esitlus ekraanil) loomist. Räägitakse Android Studio komponentidest, nende omadustest ja loomise viisist (graafiline või tekstiline). See on projekti vaade.

Teises peatükis on juttu ressurssidest, mida säilitatakse projektis ja kasutatakse edasi koodis. Siin on toodud ressursi mõiste, kasutamise eesmärk, liigitus ja töö nendega. Kirjeldatakse ainult neid ressursse, mis olid kasutatud töötavas rakenduses.

Kolmandas peatükis vaadeldakse rakenduse andmete hoidlat: kuidas toimub korraldatakse andmete säilitamine ja redigeerimine. See on projekti andmemudel.

Neljandas peatükis kirjeldatakse sündmuste (vajutamine, andmetega täitmine) juhtimise korraldamist ja koodi kirjutamise. See on projekti kontroller.

Töö võimaldab nii kohest kasutamist laste keeleõppeks kui ka edasist arendamist.