

Iga päev lisandub kümneid uusi mobiilirakendusi, kuna rakendused ei ole ainult tänapäevane tendents, vaid ka mugav viis suhtlemiseks potentsiaalsete klientidega, õppimiseks ja meelelahutuseks. Mobiilsete seadmete, eeskätt nutitelefonide, kasutajate arv pidevalt kasvab. Kaasajal mõtlevad paljud erinevate rakenduse loomisele, sest teenuste-, toodete ja meelelahutusturul on aina keerulisem eristuda.

Tuginedes isiklikule vajadusele, otsustas käesoleva töö autor luua rakendus, mis võimaldaks eelkooli ealistele lastele õppida eesti keele tähestiku. Vene ja inglise keeles on väga palju analoogilisi rakendusi, kuid eesti keeles selline rakendus puudub.

Antud töö peamiseks ülesandeks oli luua mobiilirakendus „Aabits“ Android operatsiooni süsteemile. Rakenduse loomise käigus omandas autor teadmisi programmist Android Studio ja programmeerimis keele Java võimaluste kohta ja rakendas neid praktiliselt. Antud rakenduse loomine kajastab ainult mõningad programmi Android Studio võimalusi ja rakenduste loomise tehnoloogiaid.

Rakendus „Aabits“ on töötav nn „äpp“ ja seda on võimalik sihipäraselt kasutada, s.t. abistada lapsi eesti keele tähestiku, numbrite ja lugemise aluste omandamisel. Rakenduse kasutamist testiti mitme eelkooliealise lapsega, positiivse hinnangu andsid rakenduse kohta ka nende laste vanemad. Selleks, et antud rakendust avalikustada ja teha see veelgi köitvamaks ning nõutud mobiilirakenduste turul, on vaja edaspidi jätkata mõningate arendustega:

- välja töötada laste tähelepanu köitev rakenduse disain;
- lisada rakendusse kergemad tähtedega ja/või numbritega arendavad mängud.

Õppimine mängulisel teel on palju huvitavam, sest lapsed on harjunud juba varasest lapsepõlvest hoidma käes nutitelefoni või tahvelarvutit.