

CONCLUSION (ENGLISH)

Augmented Reality is new field in the world and possibly the most developing. AR has already made a huge impact on a lot of fields and it is crucial for students to understand its basics. In this document I researched only marker based Augmented Reality, but there is far more than that. In this project, there is researched how to develop marker based AR for android devices. The problem was lack of user's experience with brand new university machines, but this project proposes solution to that problem in very unique way. Basically, all the guides can be stored in a database, and they can only be called by unique Image Target. This solution also helps user to avoid damaging university gadgets as well makes using gadgets far easier. As this project is concentrated only on 3D printer, I have also proposed 2 different ways to augment all the machines. After creating core functions and elements for this application, it will be far easier to overlap other machines. The program will be open-source, so students who are interested in this field can access the program for developing it further.

To conclude, thesis solved the problem in very elegant way. I hope, project will not be stopped and it will continue to serve the university.

CONCLUSION (ESTONIAN)

Liitreaalsus on uus ja võimalik, et kõige kiiremini arenev teadusharu. Liitreaalsus on juba suuresti kasutusel mitmed valdkonnas ning selletõttu on oluline, et õpilased mõistaksid selle aluseid. Selles tööga uurisin ma ainult loenduri põhiseid liitreaalsust, kuid valdkond laieneb sellest palju kaugemale. Selle uurimise üks eesmärke oli vaadelda erinevaid loenduri põhiseid liitreaalsuse loomis võimalusi Android-i platvormil. Probleemiks oli ülikooli uute tehnoloogiate kasutamis raskused tudengite seas ja see töö pakub unikaalse lahenduse probleemile. Kõik juhendid saab panna andmebaasi ning neid annab esile tuua Pildi Sihtmärgiga (Image Target). Selline lahendus aitab vältida masinate kahjustamist ning kiirendab õppe protsessi. Antud töö keskendub 3D printeri liitreaalsusele ja sellest tulenevalt on pakutud ka 2 meetodit, kuidas hallata rohkem masinaid liidese abil. Pärast põhi funktsioonide ja elementide välja töötamist on uute masinate liideste lisamine palju lihtsam. Program on saadav kõigile huvilistele, seega tuleviku tudengid, kellel on huvi antud valdkonna vastu, saavad programmi edasi arendada. Lõpetuseks, töö lahendas probleemi väga heal moel. Minu lootus on, et see töö on alles algus ja et seda kasutatakse vundamendina tuleviku uurimustes.