

Eesmärgi saavutamiseks tegi autor tänapäevaste õppematerjalide, nende kasutuse ja arengu analüüsi.

Arvestades analüüsi abil saadud informatsiooni, ning toetades arendaja laboriseadmetele ITS-101A ja nende tegevuses kasutatava MDDL keele materjalidele, arvutikeele MDDL interaktiivse õppimisjuhise väljatöötamiseks oli valitud ASP.NET MVC 5 tehnoloogia ja Entity 6 raamistik.

Väljatöötamise käigus samuti oli kasutatud Bootstrap raamistik, prototüüp-orienteeritud skriptiline keel Javascript ja selle raamistik jQuery, TinyMCE platvormisõltumatu Javascript HTML WYSIWYG toimetaja Web'i põhjal.

Andmete hoidmiseks kasutatakse andmebaasi SQL Server.

Töö tulemuseks sai veebirakendus integreeritud tekstiredaktoriga, mis omab ulatuslikke võimalusi visuaalse õppematerjalide esitluseks.

Lisaks pakub autor MDDL arvutikeele kasutamisel võimalust luua ekraanil laboritööde ja eksperimentide käigus videosalvestusi. See on väga populaarne ja kaasaegne interaktiivne viis õppimiseks. Projekti veebirakenduses näidatakse autori poolt loodud videofail.

Skeemide, diagrammide näitamiseks võib kasutada integreeritud veebirakenduse galeriid.

Antud rakendust võib kasutada baasalusena erinevate interaktiivsete õppematerjalide kiireks loomiseks. Edasine rakenduse areng sõltub kasutamise kontseptsiooni kohaldamisest.

Loodud arvutikeele MDDL interaktiivse õppimisjuhise eelis on võimalus kiiresti teha muudatusi ja täiendusi kasutaja poolt.