

Samm sammult kasvab Android tööstus. Meie mobiilseadmete kasutajatena saime selle infotehnoloogia maailma osaks. Igaüks valib Android seadmeid isiklikel põhjustel. Mõni teeb sellega tööd, mõni õpib, mõni aga armastab veeta aega mängides. Igal juhul kõik kasutavad ühtesid või teisi rakendusi, mida on praegu tohutult palju.

Autor ei jäänud kõrvaltvaatajaks ja tegi oma panuse mobiilirakenduse loomisesse Android operatsioonisüsteemile. Oli loodud rakendus „Eesti keele testid“ Android operatsioonisüsteemile Eclipse väljatöötamise keskkonnas SQLite relatsioonilise andmebaasi kasutamisel.

Mobiilirakendust võivad kasutada kasutajad erineva keele oskusega. Palju sarnaseid rakendusi on loodud võõrkeelte õppimiseks, kuid eesti keele teste on vähe. Autor püüdis käsitleda mitte ainult grammatikat, vaid ka keele mõistmist.

Kasutaja võib valida vastuse variante või sisestab vastust iseseisvalt. Pärast testi läbimist saab kasutaja tulemuse ja kohe saab vaadata õigeid ja oma vastusi. Testi läbimise ajal on alati võimalik avada grammatika reegli testis oleval teemal. Parim tulemus säilib.

Autor projekteeris andmebaasi ja iseseisvalt uuris Eclipse mobiilirakenduste väljatöötamise keskkonna.

Lõputöös olid esitatud järgmised peatükid:

«Eesmärgid ja ülesanded», milles kirjeldatakse, et peamiseks eesmärgiks oli ilusa ja intuitivselt mõistva rakenduse „Eesti keele testid“ loomine mobiilseadmetele, mis annab kasutajatele võimaluse kontrollida oma keele teadmisi. Seda eesmärki võib lugeda täidetuks.

«Mobiilsed operatsioonisüsteemid», milles on juttu turul pakutavatest mobiilsetest operatsioonisüsteemidest, nende funktsionaalsusest, võimalustest teha oma muudatusi ning Android operatsioonisüsteemi autori valikust.

Kolmandas peatükis „Keskkondade ja meetodite valik“ kirjutab autor IDE väljatöötamise keskkonnast ja andmebaasi hoidmise võimalustest, samuti aga miks oli valitud Eclipse väljatöötamise keskkond ja SQLite andmebaas.

Neljas peatükk on pühendatud mobiilirakenduse „Eesti keele testid“ realiseerimisele, milles kirjeldatakse rakenduse struktuuri, loodud klasse, väljatöötatud tabeleid ja meetodeid, mis olid kasutatud.